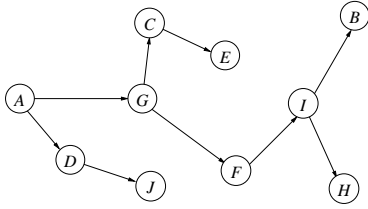
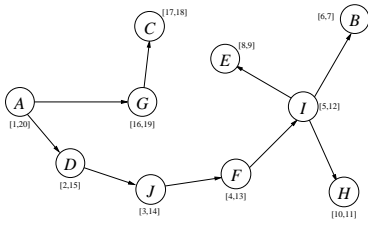


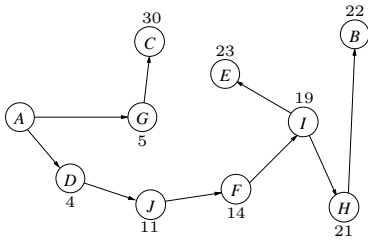
1a



1b



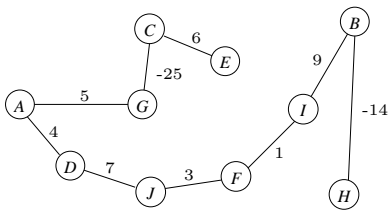
1c



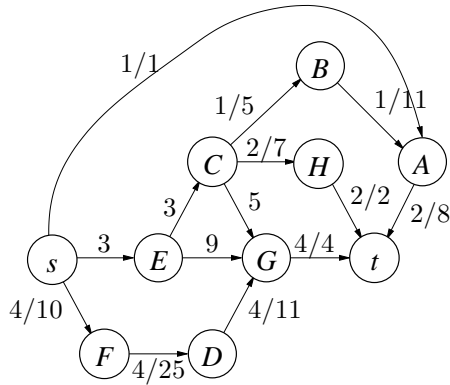
1d

$\{A, C, G\}, \{D\}, \{J\}, \{B, E, F, H, I\}$

1e



2a



Maximal strømning = 8.

Snit med kapacitet 8:  $(\{s, D, E, F, G\}, \{A, B, C, H, t\})$

2b

Sti	Forbedring
$sAt$	1
$sEGt$	3
$sFDGt$	1
$sFDGECHt$	2
$sFDGECBAt$	1

3a

Lav en ny knude  $s$ . Forbind  $s$  til alle markerede knuder. Kør BFS startende i  $s$ . En knude med maximal BFS nummer har størst mulig afstand til den nærmeste markerede knude. Tid  $O(g^2)$ .

3b

Lav en orienteret graf indeholdende de  $g^2$  knuder fra gitterrafen, plus to knuder  $s$  og  $t$ . Tilføj kanter  $(s, v)$  hvor  $v$  er markeret  $A$  og  $(u, t)$  hvor  $u$  er markeret  $B$  i gitterrafen. For hver kant  $\{u, v\}$  i gitterrafen tilføj orienterede kanter  $(u, v)$  og  $(v, u)$ . Kør Edmonds-Karp algoritmen på den resulterende graf, hvor alle kanter antages at have kapacitet 1. Der findes  $k$  kantdisjunkte stier mellem knuder markeret  $A$  og  $B$  hvis og kun hvis den maksimale strømning er mindst  $k$ . Tid  $O(k \cdot g^2)$ .

3c

Lav en orienteret graf indeholdende to knuder  $v_{\text{in}}$  og  $v_{\text{out}}$  for hver af de  $g^2$  knuder  $v$  fra gitterrafen, plus to knuder  $s$  og  $t$ . Tilføj kanter  $(s, v_{\text{in}})$  hvor

$v$  er markeret  $A$  og  $(u_{\text{out}}, t)$  hvor  $u$  er markeret  $B$ . For hver knude  $v$  i gittergrafens tilføjer kanten  $(v_{\text{in}}, v_{\text{out}})$ , og for hver kant  $\{u, v\}$  i gittergrafens tilføjer orienterede kanter  $(u_{\text{out}}, v_{\text{in}})$  og  $(v_{\text{out}}, u_{\text{in}})$ . Kør Edmonds-Karp algoritmen på den resulterende graf, hvor alle kanter antages at have kapacitet 1. Der findes  $k$  knudedisjunkte stier mellem knuder markeret  $A$  og  $B$  hvis og kun hvis den maksimale strømning er mindst  $k$ . Tid  $O(k \cdot g^2)$ .

#### 4a

$LP(i, j)$	1	2	3	4	5
1	1	1	1	1	3
2	0	1	1	1	1
3	0	0	1	1	1
4	0	0	0	1	1
5	0	0	0	0	1

#### 4b

```

for i=n downto 1
  for j=1 to n
    if (i>j) then LP[i,j]=0
    else if (i==j) then LP[i,j]=1
    else if (x_i==x_j) then LP[i,j]=2+LP[i+1,j-1]
    else LP[i,j]=MAX(LP[i+1,j],LP[i,j-1])
return LP[1,n]

```

Tid  $O(n^2)$ .

#### 4c

```

<<beregn LP tabellen som i 4b>>
report(1,n)

proc report(i,j)
  if (j<i) return
  else if (i==j) then print x_i
  else if (x_i==x_j)
    print x_i
    report(i+1,j-1)
    print x_j
  else if (LP[i+1,j]<LP[i,j-1]) report(i,j-1)
  else report(i+1,j)

```

Tid  $O(n^2)$ .

### 5a

$U_1 = \text{ABA}$

$U_2 = \text{ACCA}$

$U_3 = \text{CB}$

$U_4 = \text{CCC}$

### 5b

Konstruer suffixtræet for  $S_1\#S_2\#\dots\#S_k$  i tid  $O(kn)$ .

Marker for hver knude  $v$ , om stien fra roden til  $v$  er en delstreng  $U_v$ , der forekommer i flere  $S_i$ 'er. Hvis  $U_v$  kun forekommer i en streng, gemmes ydermere hvilken det drejer sig om. Dette markeres nede fra og oppefter i suffix træet i et rekursivt gennemløb.

Hvis  $U_v$  kun forekommer i  $S_i$ , og kanten til faderen  $u$  har label  $\alpha_1\alpha_2\dots\alpha_l$ , så forekommer  $U_u\alpha_1$  også kun i  $S_i$ . Vi finder nu for hver streng  $S_i$  en tilsvarende streng  $U_u\alpha_1$  der er kortest mulig. Dette kan gøres i et rekursivt gennemløb af suffix træet og hele tiden huske for alle  $S_i$ er den korteste delstreng fundet indtil videre der kun forekommer i  $S_i$ .

Tid  $O(kn)$ .

