

Algoritmer og Datastrukturer

Induktion og invarianter

Bevis ved induktion

- Vi ønsker at bevise en uendelig række udsagn

$$U_1, U_2, U_3, U_4, U_5, \dots, U_n, U_{n+1}, \dots$$

- F.eks. kan U_n være udsagnet: $\sum_{i=1}^n i^2 = \frac{n(n+1)(2n+1)}{6}$

Udsagnene kan **bevises v.h.a. induktionsprincippet**, ved at bevise følgende to udsagn:

1. Basis:

Vis at U_1 gælder

2. Induktionsskridt:

Antag for et $n \geq 1$ at U_n gælder (**induktionshypotese**)

og vis så at U_{n+1} gælder, dvs. vis at $U_n \Rightarrow U_{n+1}$

Eksempel: Bevis $\sum_{i=1}^n i = \frac{n(n+1)}{2}$

[CLRS A.1] (A.1)

- Basis $n = 1$: $\sum_{i=1}^1 i = 1 = \frac{1(1+1)}{2}$

- Induktionskridt:

Induktionshypotese: $\sum_{i=1}^n i = \frac{n(n+1)}{2}$

Skal vise at: $\sum_{i=1}^{n+1} i = \frac{(n+1)((n+1)+1)}{2}$

Bevis: $\sum_{i=1}^{n+1} i = (n+1) + \sum_{i=1}^n i = n+1 + \frac{n(n+1)}{2}$

$$= \frac{2(n+1) + n(n+1)}{2} = \frac{(2+n)(n+1)}{2}$$

$$= \frac{(n+1)((n+1)+1)}{2}$$

□

Eksempel: Bevis $\sum_{i=0}^n 2^i = 2^{n+1} - 1$

[CLRS A.1] (A.5)

- Basis $n = 0$: $\sum_{i=0}^0 2^i = 2^0 = 1 = 2^{0+1} - 1$

- Induktionsskridt:

Induktionshypotese: $\sum_{i=0}^n 2^i = 2^{n+1} - 1$

Skal vise at: $\sum_{i=0}^{n+1} 2^i = 2^{(n+1)+1} - 1$

Bevis:

$$\sum_{i=0}^{n+1} 2^i = 2^{n+1} + \sum_{i=0}^n 2^i = 2^{n+1} + 2^{n+1} - 1$$

$$= 2 \cdot 2^{n+1} - 1 = 2^{n+2} - 1 = 2^{(n+1)+1} - 1 \quad \square$$

Eksempel: Bevis $\sum_{i=0}^n x^i = \frac{x^{n+1}-1}{x-1}$

[CLRS A.1] (A.5)

- Basis $n = 0$: $\sum_{i=0}^0 x^i = x^0 = 1 = \frac{x^{0+1}-1}{x-1} \quad x \neq 1$
- Induktionsskridt:

Induktionshypotese: $\sum_{i=0}^n x^i = \frac{x^{n+1}-1}{x-1}$

Skal vise at: $\sum_{i=0}^{n+1} x^i = \frac{x^{(n+1)+1}-1}{x-1}$

Bevis:

$$\sum_{i=0}^{n+1} x^i = x^{n+1} + \sum_{i=0}^n x^i = x^{n+1} + \frac{x^{n+1}-1}{x-1}$$

$$= \frac{(x-1)x^{n+1} + x^{n+1} - 1}{x-1} = \frac{x^{n+2} - 1}{x-1} = \frac{x^{(n+1)+1} - 1}{x-1} \quad \square$$

Eksempel: Bevis $\sum_{i=1}^n i^2 = \frac{n(n+1)(2n+1)}{6}$

[CLRS A.1] (A.3)

- Basis $n = 1$: $\sum_{i=1}^1 i^2 = 1 = \frac{1(1+1)(2 \cdot 1+1)}{6}$

- Induktionsskridt:

Induktionshypotese: $\sum_{i=1}^n i^2 = \frac{n(n+1)(2n+1)}{6}$

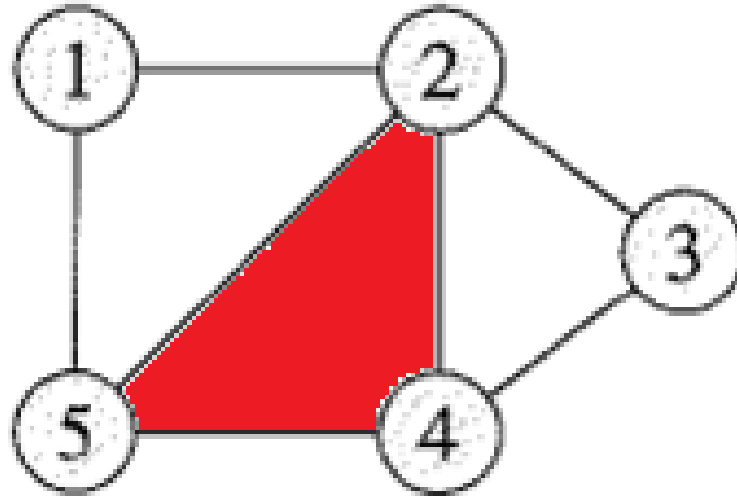
Skal vise at: $\sum_{i=1}^{n+1} i^2 = \frac{(n+1)((n+1)+1)(2(n+1)+1)}{6}$

Bevis $\sum_{i=1}^{n+1} i^2 = (n+1)^2 + \sum_{i=1}^n i^2$

$$\begin{aligned} &= (n+1)^2 + \frac{n(n+1)(2n+1)}{6} = \frac{6(n+1)^2 + n(n+1)(2n+1)}{6} \\ &= \frac{(n+1)(2n^2 + 7n + 6)}{6} = \frac{(n+1)(n+2)(2n+3)}{6} \\ &= \frac{(n+1)((n+1)+1)(2(n+1)+1)}{6} \end{aligned}$$

□

Planar Grafer - Eulers formel



$$\begin{aligned} |V| &= 5 \text{ knuder} \\ |E| &= 7 \text{ kanter} \\ \# \text{ flader} &= 4 \end{aligned}$$

For en sammenhengende planar graf gælder:

Eulers formel:

$$|V| - |E| + \# \text{ flader} = 2$$

Korollar:

$$|E| \leq 3|V| - 6$$

(for $|V| \geq 3$, ingen
selvløkker, ingen
parallele kanter)

invariant adjektiv

BØJNING -, -e

UDTALE ['envai,an'd]  

OPRINDELSE første led latin *in-* i betydningen 'ikke-, u-'

Betydninger

uforanderlig; konstant – bl.a. inden for matematik

GRAMMATIK almindelig som substantiv fælleskøn

$i \leftarrow 0$

$x \leftarrow 100$

while $i \leq 10$ **do**

$x \leftarrow x + 7$

$i \leftarrow i + 1$

Hvilken value har x når programmet stopper ?

```
i ← 0
x ← 100
while i ≤ 10 do
    x ← x + 7
    i ← i + 1
```

a) 100 b) 107 c) 110 d) 111 e) 170 f) 177



Løkke-invariant = udsagn

Eksempler på **I**

- $i \geq 0$
- $x \geq 100$
- $i \leq x$

{ I }

$x = 100 + 7 * i \wedge i \leq 11$
 $\wedge x$ og i er heltal

$i \leftarrow 0$

$x \leftarrow 100$

while $i \leq 10$ **do**

$x \leftarrow x + 7$

$i \leftarrow i + 1$

x' og i' er de nye værdier

$i=0 \wedge x=100 \rightarrow x = 100+7*i \wedge i \leq 11$

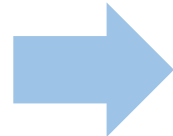
$x=100+7*i \wedge i \leq 11 \wedge i \leq 10$
 $\wedge x'=x+7 \wedge i'=i+1$

$\rightarrow x'=(100+7*i)+7 = 100+7*i' \wedge i' \leq 11$

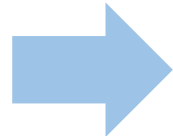
$\neg(i \leq 10) \wedge (x = 100+7*i \wedge i \leq 11) \rightarrow i = 11 \wedge x = 177$

En invariant **I skal opfylde**

- 1) Når løkken nås første gang, så er **I** opfyldt
- 2) Hvis **I** er opfyldt før løkken udføres, så er **I** opfyldt efter en udførelse af løkken

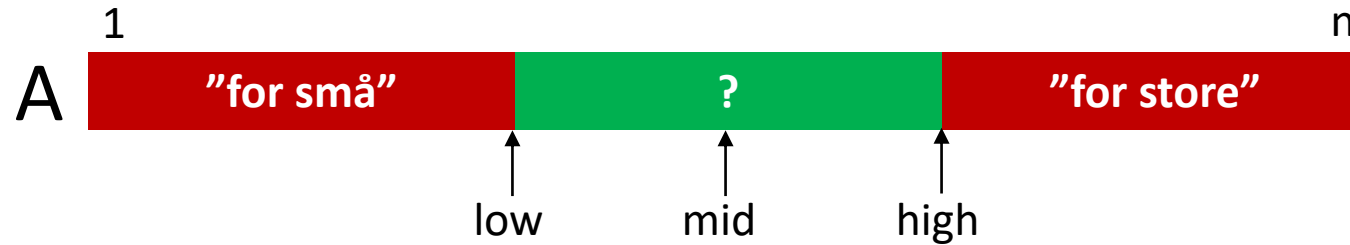


I gælder automatisk når vi kommer ud af løkken



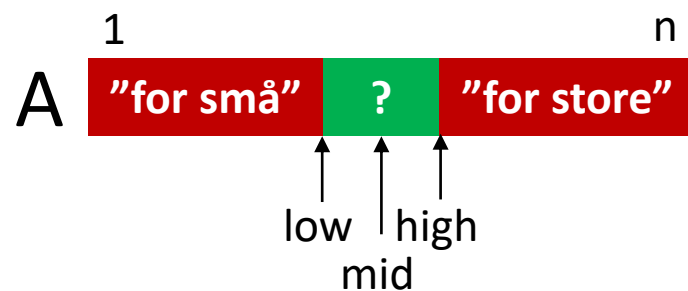
Udnyt **I** og at løkke-betingelsen er forkert når vi er færdig til at drage en konklusion

Binær søgning (i sorteret array)



```
<< initialize >>  
{ I } while << loop condition >> do  
    mid  $\leftarrow$  << f(low,high) >>  
    << update >>
```

Binær søgning (i sorteret array)



```
<< initialize >>  
{ I } while << loop condition >> do  
    mid ← << f(low,high) >>  
    << update >>
```

I_1 : $(A[i] < x \text{ for } 1 \leq i \leq \text{low}) \wedge (x < A[i] \text{ for } \text{high} \leq i \leq n)$

I_2 : $(A[i] < x \text{ for } 1 \leq i \leq \text{low}) \wedge (x \leq A[i] \text{ for } \text{high} \leq i \leq n)$

I_3 : $(A[i] < x \text{ for } 1 \leq i < \text{low}) \wedge (x \leq A[i] \text{ for } \text{high} < i \leq n)$

I_4 : $(A[i] < x \text{ for } 1 \leq i < \text{low}) \wedge (x \leq A[i] \text{ for } \text{high} \leq i \leq n)$

...

<< initialize >>



a) $low \leftarrow 0; high \leftarrow n+1$

b) $low \leftarrow 1; high \leftarrow n$

c) $low \leftarrow 0; high \leftarrow n$

d) $low \leftarrow 1; high \leftarrow n+1$

e) ved ikke

I: $(A[i] < x \text{ for } 1 \leq i < low) \wedge (x \leq A[i] \text{ for } high < i \leq n)$

<< loop condition >>

a) $low = high$

b) $low \neq high$

c) $low < high$



d) $low \leq high$

e) $low > high$

f) ved ikke

I: $(A[i] < x \text{ for } 1 \leq i < low) \wedge (x \leq A[i] \text{ for } high < i \leq n)$

<< update >>

a) if $A[\text{mid}] < x$ then $\text{low} \leftarrow \text{mid}$ else $\text{high} \leftarrow \text{mid}$

b) if $A[\text{mid}] < x$ then $\text{low} \leftarrow \text{mid}+1$ else $\text{high} \leftarrow \text{mid}$

c) if $A[\text{mid}] < x$ then $\text{low} \leftarrow \text{mid}$ else $\text{high} \leftarrow \text{mid}+1$

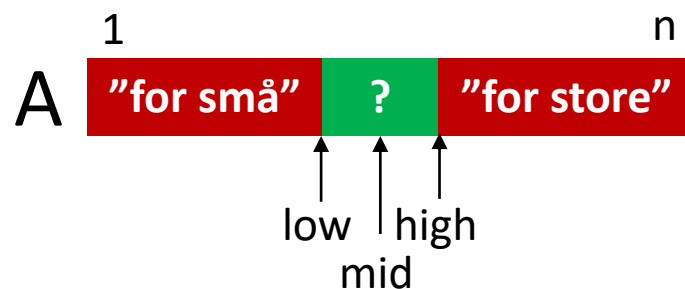


d) if $A[\text{mid}] < x$ then $\text{low} \leftarrow \text{mid}+1$ else $\text{high} \leftarrow \text{mid}-1$

e) ved ikke

I: $(A[i] < x \text{ for } 1 \leq i < \text{low}) \wedge (x \leq A[i] \text{ for } \text{high} < i \leq n)$



Binær søgning (i sorteret array)



```
low ← 1; high ← n
{ I } while low ≤ high do
    mid ← ⌊low + (high - low) / 2⌋
    if A[mid] < x then
        low ← mid + 1
    else
        high ← mid - 1
```

I: $(A[i] < x \text{ for } 1 \leq i < \text{low}) \wedge (x \leq A[i] \text{ for } \text{high} < i \leq n)$

Hvor står svaret ?

- a) low - 1
-  b) low
- c) low + 1
- d) high - 1
- e) high
-  f) high + 1
- g) ved ikke

I: $(A[i] < x \text{ for } 1 \leq i < \text{low}) \wedge (x \leq A[i] \text{ for } \text{high} < i \leq n)$

Algoritme POWER(x, p)

Inputbetingelse : Heltal $x \geq 0$ og $p \geq 0$

Outputkrav : $r = x^p$

Metode : $r \leftarrow 1$;

{I} while $p \geq 1$ do

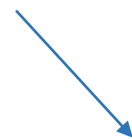
if p lige then

$x \leftarrow x * x; p \leftarrow p/2$

else

$r \leftarrow r * x; p \leftarrow p - 1$

$p_0 =$ værdien af p i starten



	Ja	Nej
$p \leq p_0$	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
$x^p = r$	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
$x \leq x_0$	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
$r \cdot x_0^{p_0} = x^p$	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
$x_0^{p_0} = r \cdot x^p$	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Algoritme LOG2(n)

Inputbetingelse : Heltal $n \geq 2$

Outputkrav : $r = \text{intlog}(n) = \lfloor \log_2 n \rfloor$

Metode : $i \leftarrow 1;$

$r \leftarrow 1;$

$p \leftarrow 2;$

$\{I\}$ while $2p \leq n$ do

if $p * p \leq n$ then

$p \leftarrow p * p;$

$r \leftarrow 2 * r$

else

$p \leftarrow 2 * p;$

$r \leftarrow r + 1$

	Ja	Nej
$1 \leq r < p$	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
$2p \leq n$	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
$p = 2^r$	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
$p = 2r$	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
$p = 2^{\text{intlog}(p)}$	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Invarianter

- Værktøj til analyse af tilstandene i en løkke i en algoritme
- Designværktøj "Invariant \rightarrow kode"
- Kan indfange essentielle egenskaber ved en datastrukturens tilstand