

Algoritmer og Datastrukturer

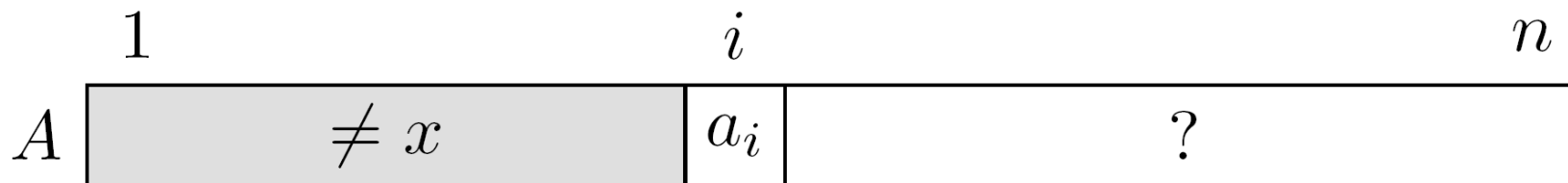
Binær og lineær søgning, logaritmer,
længste voksende delsekvens, Erdős Szekeres sætning

Søgning i usorteret liste

24 11 3 7 32 47 5 2 89 12

Find x

Visuel
invariant



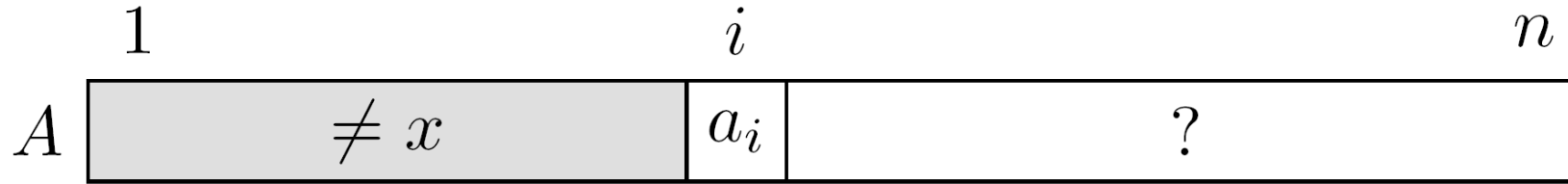
Formel
invariant

$$1 \leq i \leq n + 1 \wedge x_j \neq x \text{ for all } 1 \leq j < i$$

n sammenligninger

Søgning i usorteret liste

Visuel
invariant



Algorithm LINEARSEARCH(A, x)

Input Array $A[1..n]$ and search key x

Output Index i where $A[i] = x$; -1 if $x \notin A$

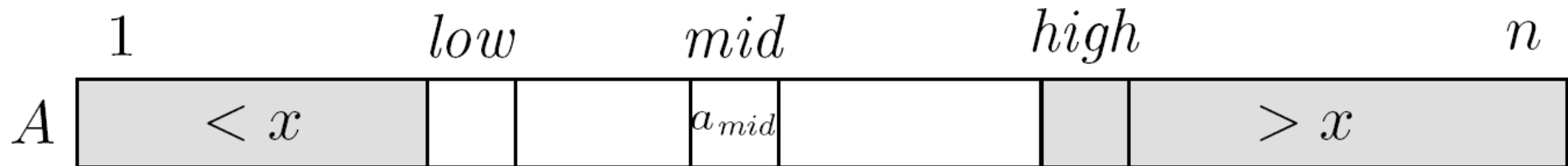
```
1   $i = 1$ 
2  while  $i \leq |A|$  do
3      if  $A[i] = x$  then
4          return  $i$ 
5       $i = i + 1$ 
6  return  $-1$ 
```

Søgning i sorteret liste

3 7 9 11 13 27 33 37 42 89

Find x

**Visuel
invariant**



**Formel
invariant**

$$(1 \leq low \leq high \leq n + 1) \wedge$$
$$(a_j < x \text{ for all } 1 \leq j < low) \wedge$$
$$(x < a_j \text{ for all } high \leq j \leq n)$$

Algorithm BINARYSEARCH(A, x)

Input Sorted array $A[1..n]$ and search key x

Output Index i where $A[i] = x$; -1 if $x \notin A$

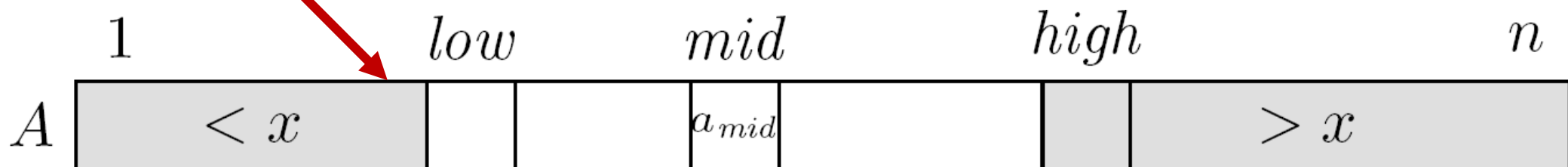
```
1   $low = 1$ 
2   $high = n + 1$ 
3  while  $low < high$  do
4       $mid = \lfloor (low + high) / 2 \rfloor$ 
5      if  $x = A[mid]$  then
6          return  $mid$ 
7      else if  $x < A[mid]$  then
8           $high = mid$ 
9      else if  $x > A[mid]$  then
10          $low = mid + 1$ 
11 return  $-1$ 
```

Opgave

Hvad sker der når man runder op her?

Opgave

Modificer algoritmen til low peger her



Binær søgning – antal sammenligninger



Antal kandidater efter én sammenligning \leq : $n \rightarrow \lfloor n/2 \rfloor$

$$n \rightarrow \lfloor n/2 \rfloor \rightarrow \lfloor \lfloor n/2 \rfloor / 2 \rfloor \rightarrow \lfloor \lfloor \lfloor n/2 \rfloor / 2 \rfloor / 2 \rfloor \rightarrow \dots \rightarrow 0$$

højst $1 + \lfloor \log_2 n \rfloor$ sammenligninger

Søgning i sorteret liste – nedre grænse

3 7 9 11 13 27 33 37 42 89

For enhver algoritme kan man svare således at kandidatmængden mindst er

$$n \rightarrow \lfloor n/2 \rfloor \rightarrow \lfloor \lfloor n/2 \rfloor / 2 \rfloor \rightarrow \lfloor \lfloor \lfloor n/2 \rfloor / 2 \rfloor / 2 \rfloor \rightarrow \dots \rightarrow 0$$

mindst $1 + \lfloor \log_2 n \rfloor$ sammenligninger

Problem 1.9

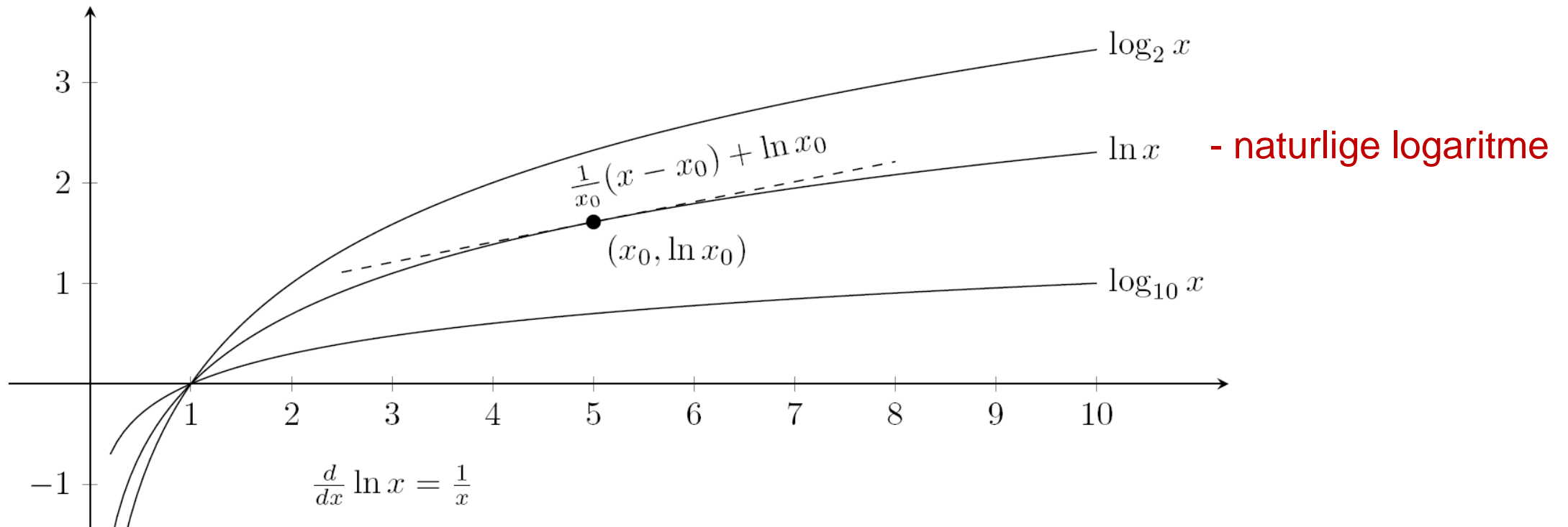
X	3	7	9	11	13	15	33	37	42	89
Y	4	6	8	18	23	27	51			

Givet X og Y sorteret, find det r -te mindste i $X \cup Y$

(det 9. mindste element er 15)

Logaritmer

Definition $y = \log_b x \Leftrightarrow b^y = x$



Logaritmer – regneregler

$$\log_b(x \cdot y) = \log_b x + \log_b y$$

$$\log_b(x/y) = \log_b x - \log_b y$$

$$\log_b(x^p) = p \cdot \log_b x$$

$$\log_b x = \frac{\log_a x}{\log_a b}$$

$$\log_b(b^p) = p$$

$$\frac{d}{dx} \ln x = \frac{1}{x}$$

$$\ln y = \int_1^y \frac{1}{x} dx$$

$$H_n - \ln n \rightarrow \gamma \quad \text{for } n \rightarrow \infty$$

Harmoniske tal $H_n = \sum_{i=1}^n \frac{1}{i}$

Euler-Mascheroni constant $\gamma = 0.577215664901\dots$

**Et algoritmisk eksempel
(der anvender binær søgning)**

**Patience Diff
&
Længste Voksende Delsekvenser**

```
A.c
#include <stdio.h>

// Frobs foo heartily
int frobnitz(int foo)
{
    int i;
    for(i = 0; i < 10; i++)
    {
        printf("You entered %d\n", foo);
    }
}

int fact(int n)
{
    if(n > 1)
    {
        return fact(n-1) * n;
    }
    return 1;
}

int main(int argc, char *argv)
{
    frobnitz(fact(10));
}
```

```
B.c
#include <stdio.h>

int fib(int n)
{
    if(n < 2)
        return n;
    return fib(n-1) + fib(n-2);
}

int main(int argc, char *argv)
{
    printf("Your answer is: ");
    printf("%d\n", fib(10));
}
```

```
$ diff A.c B.c
3,4c3
< // Frobs foo heartily
< int frobnitz(int foo)
---
> int fib(int n)
6,7c5
<     int i;
<     for(i = 0; i < 10; i++)
---
>     if(n > 2)
9,10c7
<         printf("Your answer is: ");
<         printf("%d\n", foo);
---
>         return fib(n-1) + fib(n-2);
11a9
>     return 1;
14c12,13
< int fact(int n)
---
> // Frobs foo heartily
```

Recent Diffs

Unsaved diff

[Clear diffs](#)

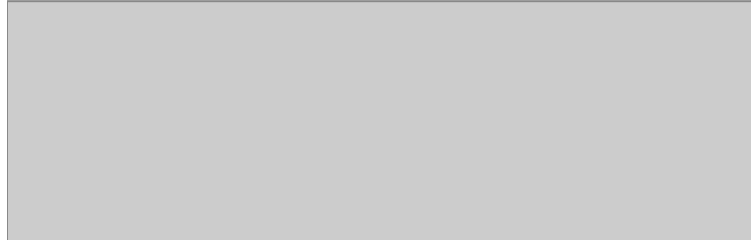
Recent diffs are deleted on refresh

Saved Diffs

No diffs yet

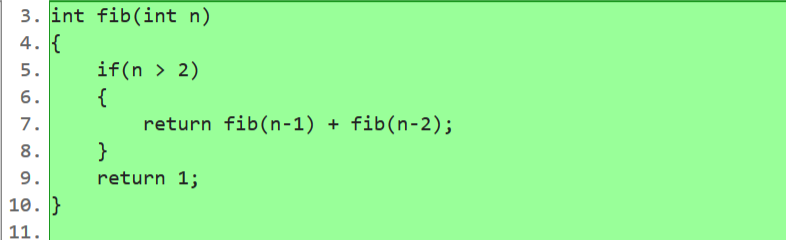
11 removals 10 additions

```
1. #include <stdio.h>
2.
```

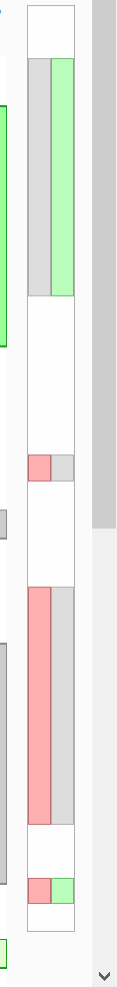


```
3. // Frobs foo heartily
4. int frobnitz(int foo)
5. {
6.     int i;
7.     for(i = 0; i < 10; i++)
8.     {
9.         printf("Your answer is: ");
10.        printf("%d\n", foo);
11.    }
12. }
13.
14. int fact(int n)
15. {
16.     if(n > 1)
17.     {
18.         return fact(n-1) * n;
19.     }
20.     return 1;
21. }
22.
23. int main(int argc, char **argv)
24. {
25.     frobnitz(fact(10));
26. }
```

```
1. #include <stdio.h>
2.
```



```
3. int fib(int n)
4. {
5.     if(n > 2)
6.     {
7.         return fib(n-1) + fib(n-2);
8.     }
9.     return 1;
10. }
11.
12. // Frobs foo heartily
13. int frobnitz(int foo)
14. {
15.     int i;
16.     for(i = 0; i < 10; i++)
17.     {
18.         printf("%d\n", foo);
19.     }
20. }
21.
22. int main(int argc, char **argv)
23. {
24.     frobnitz(fib(10));
25. }
```



Text Compare!

Email this comparison

```
1 #include <stdio.h>
2
3 // Frops foo heartily
4 int frobnitz(int foo)
5 {
6     int i;
7     for(i = 0; i < 10; i++)
8     {
9         printf("Your answer is: ");
10        printf("%d\n", foo);
11    }
12 }
13
14 int fact(int n)
15 {
16     if(n > 1)
17     {
18         return fact(n-1) * n;
19     }
20     return 1;
21 }
22
23 int main(int argc, char **argv)
24 {
25     frobnitz(fact(10));
26 }
27
```

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int fib(int n)
4 {
5     if(n > 2)
6     {
7         return fib(n-1) + fib(n-2);
8     }
9     return 1;
10 }
11
12 // Frops foo heartily
13 int frobnitz(int foo)
14 {
15     int i;
16     for(i = 0; i < 10; i++)
17     {
18         printf("%d\n", foo);
19     }
20 }
21
22 int main(int argc, char **argv)
23 {
24     frobnitz(fib(10));
25 }
26
```

Edit texts ...

Switch texts

Compare!

Clear all



```
1 #include <stdio.h>
2
3 // Frobs foo heartily
4 int frobnitz(int foo)
5 {
6     int i;
7     for(i = 0; i < 10; i++)
8     {
9         printf("Your answer is: ");
10        printf("%d\n", foo);
11    }
12 }
13
14 int fact(int n)
15 {
16     if(n > 1)
17     {
18         return fact(n-1) * n;
19     }
20     return 1;
21 }
22
23 int main(int argc, char **argv)
24 {
25     frobnitz(fact(10));
26 }
27
```

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int fib(int n)
4 {
5     if(n > 2)
6     {
7         return fib(n-1) + fib(n-2);
8     }
9     return 1;
10 }
11
12 // Frobs foo heartily
13 int frobnitz(int foo)
14 {
15     int i;
16     for(i = 0; i < 10; i++)
17     {
18         printf("%d\n", foo);
19     }
20 }
21
22 int main(int argc, char **argv)
23 {
24     frobnitz(fib(10));
25 }
26
```


Patient Diff

(Bram Cohen, opfinder af BitTorrent)

- Forsøger at lave **læsbar og meningsfuldt output** – frem for mindst mulig
- Anvendes i Bazaar versionskontrollsystemet (bazaar-vcs.org)

Mindst mulig løsning findes senere i kurset vha. Dynamisk Programmering

A.c	B.c
00 00 #include <stdio.h>	00 #include <stdio.h>
01	01
11 02 // Frobs foo heartily	02 int fib(int n)
12 03 int frobnitz(int foo)	03 {
04 {	04 if(n > 2)
14 05 int i,	05 {
15 06 for(i = 0; i < 10; i++)	06 return fib(n-1) + fib(n-2);
07 {	07 }
08 printf("Your answer is ");	08 return 1;
17 09 printf("%d", foo);	09 }
10 }	10
11 }	11 // Frobs foo heartily
12	12 int frobnitz(int foo)
13 int fact(int n)	13 {
14 {	14 int i;
15 if(n > 1)	15 for(i = 0; i < 10; i++)
16 {	16 {
17 return fact(n-1) * n;	17 printf("%d\n", foo);
18 }	18 }
08 19 return 1;	19 }
20 }	
21 22 int main(int argc, char *argv[])	
23 {	
24 frobnitz(fact(10));	
25 }	

Patience Diff

- 1) Find linjer der forekommer præcis én gang i begge tekster
- 2) Find længste voksende (fælles) delsekvens på disse
- 3) Gentag (rekursivt) på blokkende

Længste voksende delsekvens

(Problem 1.2)

~~30 63 73 80 59 63 41 78 68 82 53 31 22 74 6 38 99 57 43 60~~

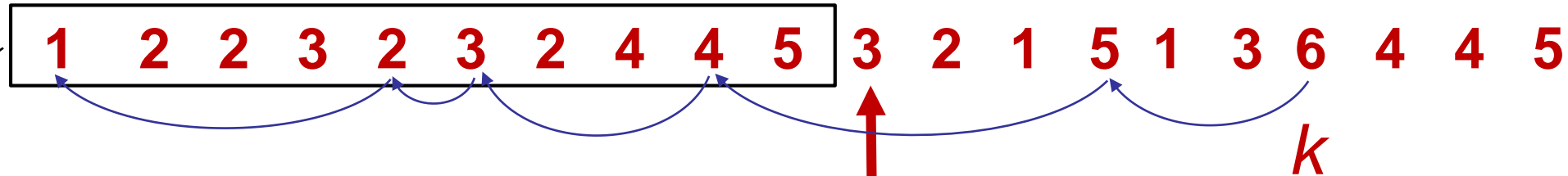
Opgave

Slet så få tal som muligt fra en liste af tal, så de resterende tal står i voksende orden

Længste voksende delsekvens

(Problem 1.2)

30 83 73 80 59 63 41 78 68 82 53 31 22 74 6 36 99 57 43 60



Længde	Mindste sidste element
1	30
2	41
3	63 53
4	68
5	82

= binær søgning

$$\leq n \cdot (1 + \lfloor \log_2 k \rfloor) \text{ sammenligninger}$$

Sætning (Erdős og Szekeres, 1935)

Enhver sekvens af n tal har en voksende eller aftagende delsekvens af længde mindst $\lceil \sqrt{n} \rceil$.

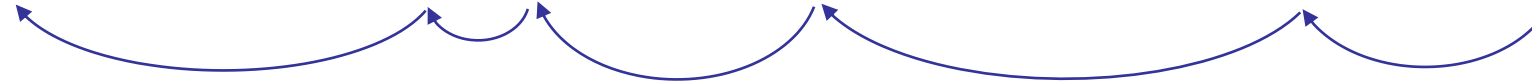
3 1 4 17 6 42 10 8 13 11 28 (voksende)

24 3 12 16 7 14 26 8 20 2 1 (aftagende)

Sætning (Erdős og Szekeres, 1935)

30 83 73 80 59 63 41 78 68 82 53 31 22 74 6 36 99 57 43 60

1 2 2 3 2 3 2 4 4 5 3 2 1 5 1 3 6 4 4 5



Længde	Mindste sidste element
1	30 22 6
2	83 73 59 41 31
3	80 63 53 36
4	78 68 57 43
5	74 60
6	99

Enten mange ($\geq \sqrt{n}$) rækker (lang voksende delsekvens) eller mindst én lang ($\geq \sqrt{n}$) række (lang aftagende delsekvens)